



Lektion 2

11er Regel

- **Empfohlene Materialien:**
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Gegenspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-44-1
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Gegenspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-43-3
- **Dr. Karl-Heinz Kaiser**, CD „Spieltechnik im Gegenspiel“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe**, „Gegenspiel“
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

11er- Regel

- Bei SA spielt der Partner seine längste und beste Farbe aus, wenn es keine anderen Informationen (eigene Achse hat Farbe gereizt, Gegner hat diese Farbe gereizt,...)
- Dabei nimmt er konventionell die 4.höchste Karte seiner eigenen Farbe.
- Eine 2 verspricht also genau 4 Karten, eine 3 als Ausspiel und die 2 ist sichtbar ebenfalls.
- Dadurch gilt die Regel: **11 - ausgespielte Karte = Anzahl der höheren Karten in den restlichen Händen**

(Alleinspieler, Tisch, eigenes Blatt). Es wird dadurch herausgefunden, wie viel höhere Karten die verdeckte Hand des Alleinspielers hat.

- Ausspiel der Sequenz hat Vorrang, da funktioniert die Regel nicht und ist auch nicht sinnvoll (Ausspiel K oder D oder B oder 10 oder 9).
- Spielt der Partner eine hohe Karte von einer Farbe ohne Werte auf, so ist das in der Regel sofort im 1. Stich zu erkennen.
- **Die 9 ist nie die vierthöchste Karte, wenn richtig nach Vereinbarung ausgespielt wird!**
- **Beispiel:**

♥K 6 2

♥??? 7?

♥A B 9 4

♥?

Welche Karte ist richtig ? $11 - 7 = 4$, es gibt 4 höhere Karten, 3 habe ich und der Tisch hat die letzte, also kann der Alleinspieler die 7 nicht übernehmen, ich lege eine kleine Karte, um meinen Partner ein Nachspiel in der Farbe zu ermöglichen.

♥K 6 2

♥D 10 8 7 3

♥A B 9 4

♥5

Die 11er Regel ist genauso richtig für den Alleinspieler

♠ 10 9 3

♠??? 7?

♠ ??

♠ A K 2

Welche Karte ist richtig ? $11 - 7 = 4$, es gibt 4 höhere ♠-Karten, 2 habe ich und der Dummy hat auch 2 höhere ♠-Karten, also kann der Gegenspieler die ♠7 nicht überbieten, ich lege die ♠10 oder ♠9, um in der Farbe 3 Stiche zu gewinnen.

♠ 10 9 3

♠ D B 8 7 4

♠ 6 5

♠ A K 2

Ausspielkontra

- Das Gebot **X Kontra** in der ursprünglichen Bedeutung heißt:
„Ich denke, der Gegner erfüllt seinen Kontrakt nicht, dafür soll er bestraft werden“

Ausspielkontra gegen 3SA

Kontra gegen 3 SA	1 ♦	2 ♣	3 ♦	---	● Partner hat eine Farbe gereizt: Ausspiel dieser Farbe
	3SA	---	---	X	
	1 ♦	2 ♣	3 ♦	3 ♥	● Beide Gegenspieler haben eine Farbe gereizt: Partnerspiele Deine Farbe aus
	3SA	---	---	X	
	1 ♦	---	2 ♦	2 ♥	● Der Kontrierende hat eine Farbe gereizt: Das Kontraverlangt eine andere Farbe
	3SA	---	---	X	
	2SA	---	3SA	X	● Keine Gegenreizung, nur SA ist gereizt : Das Kontraverspricht eine lange Oberfarbe
	1 ♦	---	1SA	---	● Keine Gegenreizung, die Eröffnungspartei hat nur eine Farbe gereizt, die Farbe wurde nicht unterstützt, der Kontrierende sitzt hinter dieser Farbe: Das Kontra verlangtgenau diese Farbe
	3SA	X			
	1 ♣	---	1 ♥	---	● Keine Gegenreizung, die Eröffnungspartei hat min. 2 Farben gereizt: Das Kontra verlangt die erste Farbe desDummys
	2SA	---	3SA	X	

- A.) Nutzen Sie die 11er Regel!
 B.) Welche Karte legen Sie an 3. Stelle?
 C.) Welche Kartenkombination kann der Partner halten?
 D.) Welche Konsequenzen hat das für das weitere Spiel?

1SA --- 3SA alle passen			1SA --- 3SA alle passen		
♥K5<u>4</u> Ausspiel ??? ♥7 ♥AB92 Alleinspieler			♥K 10 <u>6</u> Ausspiel ??? ♥9 ♥B42 Alleinspieler		
A.) B.) C.) D.)			A.) B.) C.) D.)		
♥87<u>4</u> Ausspiel ??? ♥6 ♥DB3 Alleinspieler			♥876<u>4</u> Ausspiel ??? ♥5 ♥D103 Alleinspieler		
A.) B.) C.) D.)			A.) B.) C.) D.)		
♥9<u>7</u> Ausspiel ??? ♥5 ♥DB6 Alleinspieler			♥<u>A</u> Ausspiel ??? ♥7 ♥B103 Alleinspieler		
A.) B.) C.) D.)			A.) B.) C.) D.)		

A.) Nutzen Sie die 11er Regel!

B.) Welche Karte legen Sie an 3. Stelle?

C.) Welche Kartenkombination kann der Partner halten?

D.) Welche Konsequenzen hat das für das weitere Spiel?

1SA --- 3SA alle passen	1SA --- 3SA alle passen
♥K54 Ausspiel ??? ♥7 ♥AB92 Alleinspieler A.) 11-7 = 4 B.) ♥2, der Alleinspieler hat keine höhere Karte C.) ♥D1087 D.) Alle Stiche sofort abziehen.	♥K 10 6 Ausspiel ??? ♥9 ♥B42 Alleinspieler A.) 11-9 = 2 B.) ♥2 C.) ♥98753, ♥9xx D.) Die Farbe hat im Gegenspiel wenig Zukunft.
♥874 Ausspiel ??? ♥6 ♥DB3 Alleinspieler A.) 11-6 = 5 B.) ♥B, von gleichwertigen Karte die niedrigste gewinnende C.) ♥AK96(x), ♥AK106(x) D.) Alle Stiche sofort abziehen.	♥8764 Ausspiel ??? ♥5 ♥D103 Alleinspieler A.) 11-5 = 6 B.) ♥D, „3. Mann so hoch er kann“ C.) ♥KB95, ♥AB95, ♥AK95 D.) Alle Stiche sofort abziehen.
♥97 Ausspiel ??? ♥5 ♥DB6 Alleinspieler A.) 11-5 = 6 B.) ♥B, von gleichwertigen Karte die niedrigste gewinnende C.) ♥A1085(x), ♥AK105(x), ♥K1085(x), D.) So schnell wie möglich ♥D spielen oder ♥D abwerfen.	♥A Ausspiel ??? ♥7 ♥B103 Alleinspieler A.) 11-7 = 4 B.) ♥B oder ♥10 C.) ♥K987x, ♥D987x, ♥KD97x, KD87x D.) Farbe nachspielen und nicht blockieren!

Lektion 2 - 11er Regel SA-Kontrakt

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 10 9 8 7 2	♠ A K	♠ D B 6
♥ B 10 7 3 2	♥ D 8	♥ 9 4
♦ 3	♦ D 10 6 5 4	♦ A B 9 8 2
♣ 8 3	♣ D B 10 9	♣ A 7 6

♠ 5 4 3	♠ 14
♥ A K 6 5	♥ 1 12
♦ K 7	♦ 13
♣ K 5 4 2	

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	1 ♥
Pass	2 ♣	Pass	2 ♠ ¹
Pass	2 SA	Pass	3 SA
alle passen			
1. Frage nach Stopper			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ D

O spielt nicht ♦ aus, weil N dort einen Fünferlänge versprochen hat.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 5 4	♠ B 10 9 8	♠ A 3 2
♥ A K 8 7	♥ B 10 6 5	♥ 9 4
♦ K B 9 2	♦ D 6 5	♦ 10 7 3
♣ 5 4	♣ A 3	♣ K B 10 7 6

♠ D 7 6	♠ 8
♥ D 3 2	♥ 14 8
♦ A 8 4	♦ 10
♣ D 9 8 2	

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	Pass	Pass
		1 SA	alle passen
1 SA von Ost			
Ausspiel: ♣ 2			

N erkennt nach dem Ausspiel der ♣ 2, dass O ein Fünfer♣ hält und wechselt die Farbe.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 5 4 3	♠ A D 6	♠ 10 9 8 2
♥ A D 9 2	♥ 8 7	♥ B 10 3
♦ 9 8	♦ A K D B 7 6	♦ 10 5 2
♣ K 10 8 7	♣ 6 5	♣ A 4 2

♠ K B 7	♠ 16
♥ K 6 5 4	♥ 9 5
♦ 4 3	♦ 10
♣ D B 9 3	

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1 ♦	Pass	1 ♥
Pass	3 ♦	Pass	3 SA
alle passen			

3 SA von Süd
Ausspiel: ♣ 7

O erkennt an Hand der Elferregel dass S 3 höhere Karten hat und wechselt auf ♥. 11-7=4, eine hat O selbst.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K D 4 3	♠ A 6 5	♠ 9 2
♥ D 6 5	♥ K B 9 7 4	♥ 8 3
♦ A 7 6 5	♦ 9 8 4	♦ K D B
♣ K 7	♣ 3 2	♣ A D B 10 5 4

♠ B 10 8 7	♠ 8
♥ A 10 2	♥ 14 13
♦ 10 3 2	♦ 5
♣ 9 8 6	

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	2 ♣	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			
Ausspiel: ♥ 7			

S erkennt an Hand der Elferregel, dass W nur eine höhere ♥-Karte hat und spielt ♥ 10 weiter. 11-7=4, eine liegt am Dummy, 2 hat S selbst.

Lektion 2 - 11er Regel SA-Kontrakt

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 8	♠ A 9	♠ D B 7 4 3 2
♥ 6 4 3 2	♥ D 9 8 7	♥ A 5
♦ B 9 4 2	♦ A K D 3	♦ 8 7 6
♣ K 3 2	♣ B 10 4	♣ 8 7

♠ 10 6 5	♠ 10 6 5	♠ 10 6 5
♥ K B 10	♥ K B 10	♥ K B 10
♦ 10 5	♦ 10 5	♦ 10 5
♣ A D 9 6 5	♣ A D 9 6 5	♣ A D 9 6 5

♠	♠	♠	♠
N	4	3	4
S	4	3	4
O	-	-	-
W	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	3 SA
alle passen			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 4

O spielt normal den 4. von oben aus. Bilder ur von Sequenzen!

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 7 2	♠ K 10 5	♠ A 4
♥ 7 6 5	♥ 10 9 8	♥ A K D 4
♦ 10 5	♦ K 9 3 2	♦ A D 7 6
♣ K B 8 5 4	♣ A 10 2	♣ D 7 6

♠ D 9 8 6 3	♠ D 9 8 6 3	♠ D 9 8 6 3
♥ B 3 2	♥ B 3 2	♥ B 3 2
♦ B 8 4	♦ B 8 4	♦ B 8 4
♣ 9 3	♣ 9 3	♣ 9 3

♠	♠	♠	♠
N	-	-	-
S	-	-	-
O	4	2	4
W	4	2	4

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 SA	alle passen		

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 6

N schneidet mit der ♠ 10 auf den ♠ B, wenn O am Tisch klein bleibt. So hat O nur einen ♠-Stopper.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K D 10 5 4	♠ 3 2	♠ A 9 6
♥ 7	♥ K 6 5 4	♥ B 10 3 2
♦ 8 5 4	♦ A 10 9	♦ 7 3 2
♣ 10 9 8 5	♣ A D 4 3	♣ B 7 2

♠ B 8 7	♠ B 8 7	♠ B 8 7
♥ A D 9 8	♥ A D 9 8	♥ A D 9 8
♦ K D B 6	♦ K D B 6	♦ K D B 6
♣ K 6	♣ K 6	♣ K 6

♠	♠	♠	♠
N	3	5	5
S	3	5	5
O	-	-	-
W	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ K

O übernimmt ♠ K und spielt ♠ zurück. Ausspiel von der unterbrochnenen Sequenz mit der oberen Karte des verbundenen Teils.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A D 3	♠ 9 8 7	♠ K 5 4
♥ D 9 8 3	♥ 7 6	♥ A K 5
♦ A K 5	♦ D B 3	♦ 7 6 4
♣ 8 3 2	♣ K B 9 7 4	♣ A D 10 5

♠ B 10 6 2	♠ B 10 6 2	♠ B 10 6 2
♥ B 10 4 2	♥ B 10 4 2	♥ B 10 4 2
♦ 10 9 8 2	♦ 10 9 8 2	♦ 10 9 8 2
♣ 6	♣ 6	♣ 6

♠	♠	♠	♠
N	-	-	-
S	-	-	-
O	5	4	5
W	5	4	5

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♣ 7

W errechnet, dass O keine höhere Karte über der ♣ 7 hat. $11-7=4$, 3 liegen am Dummy, 1 hat er selbst. er kann am Tisch klein bleiben und gewinnt den Stich mit ♣ 8.