



Lektion 2

Die Eröffnungen

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky** „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

1. Grundlagen

1. Figurenpunkte

Die Blattbewertung erfolgt nach der Methode der Figurenpunkte.

Dabei zählen:

jedes As	4 Punkte	jeder König	3 Punkte
jede Dame	2 Punkte	jeder Bube	1 Punkt

Alle weiteren Karten zählen 0 Punkte.

Im gesamten Spiel sind also 40 Figurenpunkte, die sich auf die 2 Parteien aufteilen.

a.)	b.)	c.)
♠ K D 4 2	♠ 9 7 2	♠ K 10 8 3
♥ A B 3	♥ A B 5 4 3	♥ 7
♦ 9 4	♦ K 10 8	♦ A B 9 2
♣ D B 10 3	♣ B 5	♣ D B 4 3
13 Figurenpunkte	9 Figurenpunkte	11 Figurenpunkte

2. Verteilungspunkte

Im Farbspiel (bei einem FIT, mindestens 8 gemeinsamen Trümpfen) wird die Punktbewertung modifiziert. Zusätzlich werden **Verteilungspunkte** gezählt. Verteilungspunkte werden nicht bei der Eröffnung gezählt!

Zusätzlich gibt es Verteilungspunkte für:

Chicane (keine Karte in einer Farbe)	3 Verteilungspunkte
Singleton (Single) (eine Karte in einer Farbe)	2 Verteilungspunkte
Doubleton (Double) (zwei Karten in einer Farbe)	1 Verteilungspunkt

Für die (kurze) Trumpffarbe gibt es natürlich **keine** Verteilungspunkte.

Für die 9. Trumpfkarte gibt es **2 Verteilungspunkte**, für jede weitere Trumpfkarte zusätzlich **1 Verteilungspunkt**.

W	O
♠ 9	♠ A D 10 3
♥ 10 6 3	♥ 9 2
♦ K D 8 2	♦ A 7 3
♣ K B 8 7 2	♣ A D 10 2

Fit in ♣

9 + 16 Figurenpunkte + 2 Verteilungspunkte für den 9. Trumpf + 2 Verteilungspunkte Singleton in ♠
+ 1 Verteilungspunkte Doubleton in ♥ = **30 FV** **5♣ ist ein guter Kontrakt**

3. Längenpunkte

Für die 5. Karten in einer Farbe gibt es einen Punkt zusätzlich, wenn die Farbe eine gewisse Qualität hat (mindestens 3 Figurenpunkten in der Farbe). Diese zusätzliche Stärke kann **direkt bei der Eröffnung gezählt** werden, unabhängig von der Art des Zielkontraktes (Farbspiel oder SA)

FL = Figuren-Längenpunkte

a.)	b.)	c.)
♠ K D 4 3 2	♠ A K 9 7 3 2	♠ B 10 8 3 2
♥ B 3	♥ A B 5 4 3	♥ 7 2
♦ 9	♦ K 10	♦ A B 9 3 2
♣ D B 10 3 2	♣	♣ A
11 FL	18 FL	11 FL

1. Die Eröffnungen

1. Grundsätze der Eröffnung

- Die Ansage der längsten Farbe hat Vorrang
- Die Ansage von 2 Farben auf verschiedenen Bietstufen zeigt einen Zweifärber
- Jeder Sprung zeigt zusätzliche Stärke verglichen mit der Nennung derselben Farbe ohne Sprung
- Die freiwillige Wiederholung einer Farbe verlängert diese Farbe um eine Karte

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
1 ♣	12F/13 FL-22 FL	• mindestens 3 ♣-Karten • nur bei 3er ♣ und 3er ♦ wird in ♣ eröffnet • nicht forcierend, mehrdeutige Eröffnung
1 ♦	12F/13 FL-22 FL	• mindestens 3 ♦-Karten • bei 4er ♣ und 4er ♦ wird in ♦ eröffnet, bei 5er ♣ und 5er ♦ wird in ♦ eröffnet, bei 6er ♣ und 6er ♦ wird in ♦ eröffnet, nicht forcierend, mehrdeutige Eröffnung
1 ♥	12F/13 FL-22 FL	• mindestens 5 ♥-Karten • nicht forcierend, mehrdeutige Eröffnung
1 ♠	12F/13 FL-22 FL	• mindestens 5 ♠-Karten • bei 5er ♥ und 5er ♠ wird in ♠ eröffnet, bei 6er ♥ und 6er ♠ wird in ♠ eröffnet, nicht forcierend, mehrdeutige Eröffnung
1 SA	15-17 FL	• gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe), nicht forcierend, präzise Eröffnung
2 ♣*	20-23 FL semiforcierend	• 10 verschiedene Blattypen • 2 SA ausgeglichen 22/23 FL • 3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL • 2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche • 3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche
2 ♦*	ab 24 FL partieforcierend	• ab 24 FL, beliebige Verteilung • 9 Spielstiche in Oberfarben • 10 Spielstiche in Unterfarben
2 ♥*	5-10 FL schwach, sperrend	• 6 ♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) • kein 4er ♠ • nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2 ♠*	5-10 FL schwach, sperrend	• 6 ♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) • kein 4er ♥ • nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2 SA	20-21 FL	• gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) • nicht forcierend, präzise Eröffnung

2. Eröffnungen Beispiele

- Die Oberfarberöffnungen 1♥ und 1♠ zeigen immer mindestens 5 Karten in der genannten Farbe und sind nicht forcierend.
- Mit einer 5-5 Verteilung wird die höhere Farbe eröffnet.
- Mit einer 6-5 Verteilung wird die längere Farbe eröffnet.
- Eröffnung auf der 1er Stufe sollen der 20er Regel genügen.

♠ K 8 7 5 4
♥ A K B 7 3
♦ D 9
♣ 4

1♠
(bei 5-5 die
höhere Farbe)

♠ K 8 7 5
♥ A K B 7
♦ D 9 7
♣ 8 4

1♦
(Oberfarbe muss
zu fünft sein)

♠ D B 7 5 4
♥ A K B 7 3
♦ 10 9
♣ 4

1♠
(Eröffnung
nach der 20er Regel)

♠ A B 4 3 2
♥ ---
♦ D 7 6
♣ K D B 10 9

1♣
(bei 6-5 die
längere Farbe)

♠ A K B 4 3 2
♥ A K 6
♦ A 7 6
♣ 9

2♣*
(mit 21 FL semi-
forcierend, nach
2♦ Relay dann 2♠)

♠ 8 3 2
♥ K D B 10 5
♦ A 10 7 6 4
♣ ---

1♥
(Eröffnung
nach der 20er Regel)

♠ A D 10 7 6
♥ K D B 7 3 2
♦ 7 6
♣ ---

1♥
(bei 6-5 die
längere Farbe)

♠ A K D 10 7 6 2
♥ K D 3
♦ 7 6
♣ A

2♣*
(mit 21 FL semi-
forcierend, nach
2♦ Relay dann 3♠)

♠ A D B 10 7 6
♥ 7 3 2
♦ D 7 6
♣ 4

2♠*
(klassischer Weak
Two)

♠ A B 9 8 4
♥ K D B
♦ D 7
♣ K 6 5

1♠
(auch bei 15-17 FL
5er Oberfarbe Vorrang)

♠ A K D B 9 8 4
♥ A 7 2
♦ 6 5
♣ 3

2♣*
(mit 8 Spielstichen
semiforcierend, nach
2♦ Relay dann 4♠)

♠ B 9 8 4 3
♥ 8
♦ K 9 8 7 2
♣ K D

Pass
(20er Regel nicht
erfüllt, Farben mies)

♠ ---
♥ K B 10 8 3
♦ D 7
♣ K D B 10 9 3

1♣
(bei 6-5 die
längere Farbe)

♠ A K D 5 2
♥ K D 10 8 3
♦ A 7
♣ 3

2♣*
(mit 5-5 in Oberfarben
und starkem Blatt
2♦ Relay dann 3SA*)

♠ A 9 8 7 4 2
♥ K D 10 8
♦ 8 7
♣ 3

Pass
(kein Weak Two mit 6-4
in Oberfarben)

4. Eröffnungen auf höherer Stufe

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♦	5-10 F	• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♥	5-10 F	• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♠
3♠	5-10 F	• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♥
3SA		• stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe
4♣	4-8 F	• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♦	4-8 F	• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♥	5-10 F	• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4♠	5-10 F	• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4SA	5-10 F	• Sperreröffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe
5♣	5-10 F	• gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)
5♦	5-10 F	• gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)

DBV Onlineunterricht 2026 – Basiskurs Reizung
Lektion 2 – Die Eröffnungen - Aufgaben

Eröffnung?

- 1.)
♠ A D 9 7 6
♥ A 10 3
♦ B 5
♣ A 4 2
- 2.)
♠ A D
♥ A K
♦ 10 4 3 2
♣ D 9 7 5 2
- 3.)
♠ D B 6
♥ A D 9
♦ A D 10 3
♣ A 5 2
- 4.)
♠ D 9 7 6
♥ K 6 4 3
♦ A D 3
♣ D 8
- 5.)
♠ A K 8
♥ K 9 8 7
♦ D 8 6
♣ 9 6 4
- 6.)
♠ A 6 4
♥ A 10 8 7
♦ A 7 5
♣ A 8 7
- 7.)
♠ K 5 4
♥ K D 10 8 5
♦ A B
♣ K 8 6

Eröffnung?

- 8.)
♠ D 4 3
♥ D 7 5
♦ A 6
♣ A K B 8 6
- 9.)
♠ A K B 5
♥ A D 3
♦ A 8 7
♣ K 4 3
- 10.)
♠ 8 4
♥ K 5 4 3 2
♦ B 5 3
♣ A 7 4
- 11.)
♠ A K B 10 8 5
♥ A 8
♦ K 4
♣ K D 5
- 12.)
♠ 8
♥ A D 10 7 6 3
♦ A 9 5 4 2
♣ 4
- 13.)
♠ A K 5
♥ K D B 3
♦ A K 2
♣ K B 10
- 14.)
♠ A 6
♥ A D 3 2
♦ A K D 10 7 4
♣ 7

DBV Onlineunterricht 2026 – Basiskurs Reizung
Lektion 2 – Die Eröffnungen – Lösungen

1.)
♠ A D 9 7 6
♥ A 10 3
♦ B 5
♣ A 4 2

1♠

8.)
♠ D 4 3
♥ D 7 5
♦ A 6
♣ A K B 8 6

1SA

2.)
♠ A D
♥ A K
♦ 10 4 3 2
♣ D 9 7 5 2

1♣

9.)
♠ A K B 5
♥ A D 3
♦ A 8 7
♣ K 4 3

2SA

3.)
♠ D B 6
♥ A D 9
♦ A D 10 3
♣ A 5 2

1♦

10.)
♠ 8 4
♥ K 5 4 3 2
♦ B 5 3
♣ A 7 4

PASS

4.)
♠ D 9 7 6
♥ K 6 4 3
♦ A D 3
♣ D 8

1♦

11.)
♠ A K B 10 8 5
♥ A 8
♦ K 4
♣ K D 5

2♣*

5.)
♠ A K 8
♥ K 9 8 7
♦ D 8 6
♣ 9 6 4

1♣

12.)
♠ 8
♥ A D 10 7 6 3
♦ A 9 5 4 2
♣ 4

1♥

6.)
♠ A 6 4
♥ A 10 8 7
♦ A 7 5
♣ A 8 7

1SA

13.)
♠ A K 5
♥ K D B 3
♦ A K 2
♣ K B 10

2♦*

7.)
♠ K 5 4
♥ K D 10 8 5
♦ A B
♣ K 8 6

1♥

14.)
♠ A 6
♥ A D 3 2
♦ A K D 10 7 4
♣ 7

1♦

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 1

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K B
♥ A B 7 6
♦ K 5 4
♣ B 5 4

17

West Nord Ost Süd
1 SA

15-17 FL, ausgeglichenes Blatt (4333, 4432, 5332) und keine 5er Oberfarbe

Board 2

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K D
♥ A 10 6 5
♦ K D B 2
♣ D 3

21

West Nord Ost Süd
2 SA

20-21 FL, ausgeglichenes Blatt (auch 5er Oberfarbe möglich)

Board 3

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A B 7 6
♥ 6 5
♦ K D 6 5
♣ A 3 2

14

West Nord Ost Süd
1 ♦

Die längere Unterfarbe wird eröffnet, zu schwach für 1 SA.

Board 4

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ K B 6
♥ A D 6
♦ A D 7
♣ D B 4 2

19

West Nord Ost Süd
1 ♣

Die längere Unterfarbe wird eröffnet, zu stark für 1 SA, zu schwach für 2 SA.

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 5

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A B 7
♥ K D 3 2
♦ B 7 6
♣ D 6 3

13

West Nord Ost Süd
1 ♣

Zu schwach für 1 SA, bei 3-3 in den Unterfarben wird
1 ♣ eröffnet.

Board 6

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K B
♥ D B
♦ K D 7 6
♣ K 5 4 2

19

West Nord Ost Süd
1 ♦

Zu stark für 1 SA, bei 4-4 in den Unterfarben wird
1 ♦ eröffnet.

Board 7

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A 7 6 5
♥ A 8 7 2
♦ A 3 2
♣ 6 4

12

West Nord Ost Süd
1 ♦

Auch mit 3 Karten wird bei 4432 1 ♦ eröffnet.

Board 8

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A 4
♥ K D 2
♦ A B 6 5 2
♣ D 3 2

16

West Nord Ost Süd
1 SA

Mit 5er Unterfarbe und 17FL wird 1 SA eröffnet. 1 ♦
wäre ein Fehler der in der Folgereizung unlösbare
Probleme bringt.

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 9

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A B 6 5 2
♥ 7 6
♦ A K 2
♣ A 5 4

16

West Nord Ost Süd
1 ♠

Ausgeglichen, 17 FL, aber die 5er Oberfarbe hat Vorrang.

Board 10

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A 10 6
♥ A 7 6 2
♦ A 10
♣ A 9 8 2

16

West Nord Ost Süd
1 SA

4 Asse sind eine gute 1 SA-Eröffnung.

Board 11

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K B
♥ A 6 5
♦ D 10 6
♣ A D 6 5

20

West Nord Ost Süd
2 SA

Ausgeglichen, 20-21 FL.

Board 12

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ K 7 6 5 2
♥ A D B
♦ A K 3
♣ K 2

20

West Nord Ost Süd
2 SA

Ausgeglichen, 20-21 FL, auch regelmäßig mit (durchwachsener) 5er Oberfarbe.

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 13

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ K D B
♥ A B 6 2
♦ A K 3
♣ A B 3

23

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣ ¹
Pass	2 ♦ ²	Pass	2 SA

- beliebige starke Eröffnung, Semiforcing
- Standard Relay, Pflichtantwort

Ausgeglichen, 22-23 FL, stärker als 2 SA direkt.

Board 14

Teiler Nord
Keiner in Gefahr



♠ K B 6 5
♥ A K D
♦ A K B
♣ K 8 7

24

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦ ¹	Pass	2 ♥ ²
Pass	2 SA		

- beliebiges Partieforcing, stärkste Eröffnung
- schwaches Relay, 0-7 F

Ausgeglichen, 24-25 FL, es muss ein Vollspiel geben.

Board 15

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K D 7 6 2
♥ A K 2
♦ A K 2
♣ 3

23

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦ ¹
Pass	2 ♥ ²	Pass	2 ♠

- beliebiges Partieforcing, stärkste Eröffnung
- schwaches Relay, 0-7 F

S gewinnt allein ein Vollspiel (hier 10 Spielstiche oder nur 3 Verlierer)

Board 16

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K B 8 7 2
♥ A K B
♦ K B 10
♣ 2

20

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣ ¹
Pass	2 ♦ ²	Pass	2 ♠

- beliebige starke Eröffnung, Semiforcing
- Standard Relay, Pflichtantwort

20-23 FL, gute 6(5+)er Farbe, für Vollspiel wird ein bißchen was vom Partner gebraucht (ab 4F).

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 17

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ 8
♥ A K D 10 5 4 2
♦ A D 2
♣ D 3

17

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣ ¹
Pass	2 ♦ ²	Pass	3 ♥

1. beliebige starke Eröffnung, Semiforcing
2. Standard Relay, Pflichtantwort

20-FL, gute 7er Farbe, für Vollspiel wird ein bißchen was vom Partner gebraucht (ab 4F).
Legt die Trumpffarbe fest.

Board 18

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K D 10 7 6 5 2
♥ A K 7
♦ 7
♣ 6

16

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦ ¹
Pass	2 ♥ ²	Pass	2 ♠

1. beliebiges Partieforcing, stärkste Eröffnung
2. schwaches Relay, 0-7 F

S gewinnt allein ein Vollspiel (hier 10 Spielstiche oder nur 3 Verlierer). Als Alternative bei Einfärbern sind Spielstiche (sichere Stiche entscheidend). Formal wären es nur 20 FL, aber das Blatt ist megastark, es muss ein Vollspiel geben.

Board 19

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K B 6 5
♥ A D 6 5
♦ K D 7
♣ 3

19

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠

Trotz 20 FL ist es besser, mit 1 ♠ zu eröffnen. Keine 6er Farbe und noch eine weitere Oberfarbe dazu. 1 ♠ und 1 ♥ kann bis 12-22 FL beinhalten.

Board 20

Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ K B 5 4
♥ A 3
♦ A K D 7 6 5
♣ B

18

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦

Trotz 20 FL ist es besser, mit 1 ♦ zu eröffnen. Sonst geht ein eventueller Fit in ♠ verloren. 1 ♣ und 1 ♦ kann bis 12-22 FL beinhalten. Die Gefahr, dass nach 1 ♦ alle passen ist gering. Selbst dann hat S (0-5 F beim Partner) in der Regel kein Vollspiel drin.

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 21
Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A K B 8 6 5
♥ 7 6 2
♦ 9 8 7
♣ 2

8

West Nord Ost Süd
2 ♠

5-10 F, gute 6er Oberfarbe, Sperreroöffnung "Weak Two".

Board 22
Teiler Süd
Keiner in Gefahr



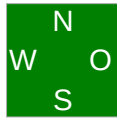
♠ 8
♥ A B 10 6 5 2
♦ K 4 3
♣ 9 8 7

8

West Nord Ost Süd
2 ♥

5-10 F, gute 6er Oberfarbe, Sperreroöffnung "Weak Two". Gefahrenlage beachten und auf Mittelkarten achten!

Board 23
Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ 8 7
♥ A 7 6
♦ K D 10 6 5 4
♣ 3 2

9

West Nord Ost Süd
Pass

In Unterfarben gibt es keine Sperreroöffnungen auf der Zweierstufe, 2 ♣ und 2 ♦ sind reserviert für ganz starke Hände!

Einzigste Alternative wäre 3 ♦, was allerdings eine 7er Farbe zeigen soll. Solche Experimente sind nur in Nichtgefahr zu riskieren.

Board 24
Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ B 7 6 5 4 2
♥ A K 4 2
♦ 8 7
♣ 2

8

West Nord Ost Süd
Pass

Alles spricht gegen 2 ♠ als Eröffnung: Schlechte Farbe, keine Mittelkarten und eine 4er Oberfarbe nebendran

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 25
Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A B 10 6 5 2
♥ A B 6
♦ D 4 2
♣ 3

12

West Nord Ost Süd
1 ♠

Keine Sperreroöffnung mit mehr als 10 F!

Board 26
Teiler Süd
Keiner in Gefahr



♠ A B 7 6 5 2
♥ A B 8 7 2
♦ 8
♣ 2

10

West Nord Ost Süd
1 ♠

13 FL. zu stak für eine Sperreroöffnung und auch die 6-5 Verteilung ist dafür ungeeignet.

Board 27
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ 8 7 3
♥ 4 3
♦ D 9 5 2
♣ K 10 8 7

♠ D 5 4 2
♥ K B 7 5 2
♦ 10 8
♣ 5 3



♠ B 10 9
♥ D 9 6
♦ B 7 6 4
♣ A 4 2

♠ A K 6
♥ A 10 8
♦ A K 3
♣ D B 9 6

5
6 8
21

West Nord Ost Süd
2 SA
Pass 3 SA alle passen
3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ 5

Board 28
Teiler West
N-S in Gefahr

♠ A 2
♥ B 10 9 2
♦ B 7 5
♣ B 9 4 2

♠ D 9 7 6 4 3
♥ K 6 4
♦ A K D
♣ 8



♠ B 10 8 5
♥ A 8 5
♦ 8 4 3
♣ K D 5

♠ K
♥ D 7 3
♦ 10 9 6 2
♣ A 10 7 6 3

7
14 10
9

West Nord Ost Süd
1 ♠ Pass 3 ♠ Pass
4 ♠ Pass Pass Pass
4 ♠ von West
Ausspiel: ♥ B

2 SA zeigt 20-21 FL und N hebt mit 5 FL ins Vollspiel. W greift ♥ 5 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. S duckt 2x (7-5=2x ducken). Danach muss ♣ gespielt werden, um 3 Stiche zu entwickeln. Wenn W als gefährlicher Gegner das ♣ A hält, ist der Kontrakt verloren. Zum Glück ist das ♣ A bei O und es kann kein ♥ mehr fortgesetzt werden.

1 ♠ zeigt 12-22 FL und min. 5 Karten in ♠. O kann mit Fit (4 Karten) und 12 FV (10 Figurenpunkte + 2 VP für den 9. Trumpf) 3 ♠ bieten, diese Reizung verspricht 11-12 FV. W bewertet sein Blatt jetzt mit 18 FV (14 FP + 2 VP für den 9. Trumpf + 2 VP für Singleton in ♣) und kann 4 ♠ als Vollspiel reizen. Ein ♥-Verlierer muss auf ♣ D abgeworfen werden.

Lektion 2 - Die Eröffnungen

Board 29

Teiler Nord
Alle in Gefahr

♠ K 8 3 2	♠ 7	♠ A 10 4
♥ 10 9 3	♥ A K D B 8 6	♥ 5 2
♦ 9 8 7 2	♦ A K 6	♦ D B 10 3
♣ 8 7	♣ B 10 5	♣ A D 6 2

♠ D B 9 6 5	18
♥ 7 4	3 13
♦ 5 4	6
♣ K 9 4 3	

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	2 ♠
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
alle passen			
4 ♥ von Nord			
Ausspiel: ♦ D			

N eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 ♥ min. eine gute (5+) 6er Farbe. 2 ♠ ist forcierend mit einer 5er Farbe ab 4 FL. W beschreibt sein Blatt genauer, wiederholt die ♥-Farbe und zeigt 6 Karten. 4 ♥ ist jetzt Vollspiel ohne Schlemminteresse. 1 ♦-Verlierer muss in der kurzen Trumpfhand geschnappt werden.

Board 30

Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ A K 7 2	♠ 10 6 4	♠ B 5 3
♥ 5 3	♥ D B 2	♥ A K 10 9 6 4
♦ A 9 8 6 5	♦ K D 7 3	♦ 4
♣ 6 4	♣ D B 10	♣ 9 7 5

♠ D 9 8	11
♥ 8 7	11 8
♦ B 10 2	10
♣ A K 8 3 2	

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♥	alle passen
2 ♥ von Ost			
Ausspiel: ♣ A			

O eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♥*: Sperrerröffnung mit 5-10 F. W hat mit 11 FV nicht genug, um einen Vollspielversuch zu unternehmen. Verloren gehen 1 ♠, 1 ♥ und 2 Stiche in ♣. O muss versuchen, einen Verlierer in ♣ zu schnappen. Spielen die Gegner Trumpf, löst sich der ♥-Stich in Luft auf.

Board 31

Teiler Süd
N-S in Gefahr

♠ 3 2	♠ 9 8 4	♠ 10
♥ B 10 5 4	♥ 7 3	♥ D 9 8 6
♦ D B 2	♦ 6 4 3	♦ K 9 8 7 5
♣ K D 9 4	♣ 10 8 7 6 5	♣ A B 2

♠ A K D B 7 6 5	0
♥ A K 2	9 10
♦ A 10	21
♣ 3	

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦*
Pass	2 ♥ ¹	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige Verteilung

4 ♥ von Nord

Ausspiel: ♣ K

S reizt seine starke ♠-Farbe, die N ins Vollspiel hebt, damit aber auch Minimum und kein weiteres Interesse zeigt. Je ein Stich in ♥, ♦ und ♣ geht verloren.

Board 32

Teiler West
O-W in Gefahr

♠ A K D 2	♠ 10 9 8 4	♠ B 7
♥ K B 5	♥ 4 3 2	♥ A D 6
♦ A K D B	♦ 4 2	♦ 8 7 6 5
♣ D 2	♣ B 10 5 4	♣ A K 6 3

♠ 6 5 3	1
♥ 10 9 8 7	25 14
♦ 10 9 3	0
♣ 9 8 7	

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦*	Pass	2 SA ¹	Pass
3 SA	Pass	7 SA	alle passen

* Sofortauskunft

1. ausgeglichen ab 8 FL

7 SA von Ost

Ausspiel: ♥ 10

W eröffnet mit 25 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. O antwortet 2 SA und zeigt ein ausgeglichenes Blatt ab 8 FL. 3 SA zeigt die Stärke und Verteilung, 25 FL + 14 FL = 39 FL, O reizt 7 SA, Großschlemm. 4 ♠-, 3 ♥-, 4 ♦- und 2 ♣-Stiche reichen schnell zum Erfüllen.